

前端工程师面试题汇总

HTML

- Doctype 作用？严格模式与混杂模式怎样辨别？它们有何意义？
- HTML5 為何只需要写 <!DOCTYPE HTML>？
- 行内元素有哪些？块级元素有哪些？空(void)元素有那些？
- 页面导入样式時，使用 link 和@import 有什么区别？
- 简介一下你对浏览器内核的理解？
- 常見的浏览器内核有哪些？
- html5 有哪些新特性、移除了那些元素？怎样处理 HTML5 新标签的浏览器兼容问题？怎样辨别 HTML 和 HTML5？
- 简述一下你对 HTML 語义化的理解？
- HTML5 的离线储存怎么使用，工作原理能不能解释一下？
- 浏览器是怎么对 HTML5 的离线储存资源进行管理和加载的呢？
- 請描述一下 cookies, sessionStorage 和 localStorage 的区别？
- iframe 有那些缺陷？
- Label 的作用是什么？是怎么用的？（加 for 或 包裹）
- HTML5 的 form 怎样关闭自动完毕功能？
- 怎样实现浏览器内多种标签页之间的通信？(阿里)
- websocket 怎样兼容低浏览器？(阿里)
- 页面可見性（Page Visibility）API 可以有哪些用途？
- 怎样在页面上实现一种圆形的可点击区域？
- 实现不使用 border 画出 1px 高的线，在不一样浏览器的 Quirksmode 和 CSSCompat 模式下都能保持同一效果。
- 网页验证码是干嘛的，是為了解决什么安全问题？
- title 与 h1 的区别、b 与 strong 的区别、i 与 em 的区别？

CSS

- 简介一下原则的 CSS 的盒子模型？与低版本 IE 的盒子模型有什么不一样的？
- CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？
- CSS 优先级算法怎样计算？
- CSS3 新增伪类有那些？
- 怎样居中 div？怎样居中一种浮动元素？怎样让绝对定位的 div 居中？

- **display** 有哪些值？阐明他們的作用。
- **position** 的值 **relative** 和 **absolute** 定位原点是？
- **CSS3** 有哪些新特性？
- 請解释一下 **CSS3** 的 **Flexbox**（弹性盒布局模型）,以及合用场景？
- 用纯 **CSS** 创立一种三角形的原理是什么？
- 一种满屏 品 字布局 怎样设计？
- 常見兼容性问题？
- **li** 与 **li** 之间有看不見的空白间隔是什么原因引起的？有什么处理措施？
- 常常碰到的浏览器的兼容性有哪些？原因，处理措施是什么，常用 **hack** 的技巧？
- 為何要初始化 **CSS** 样式。
- **absolute** 的 **containing block** 计算方式跟正常流有什么不一样？
- **CSS** 里的 **visibility** 属性有个 **collapse** 属性值是干嘛用的？在不一样浏览器下后来什么区别？
- **position** 跟 **display**、**margin collapse**、**overflow**、**float** 这些特性互相叠加后会怎么样？
- 对 **BFC** 规范(块级格式化上下文：**block formatting context**)的理解？
- **CSS** 权重优先级是怎样计算的？
- 請解释一下為何会出现浮动和什么时候需要清除浮动？清除浮动的方式
- 移动端的布局用过媒体查询吗？
- 使用 **CSS** 预处理器吗？喜欢那个？
- **CSS** 优化、提高性能的措施有哪些？
- 浏览器是怎样解析 **CSS** 选择器的？
- 在网页中的应当使用奇数还是偶数的字体？為何呢？
- **margin** 和 **padding** 分别适合什么场景使用？
- 抽离样式模块怎么写，說出思绪，有无实践经验？[阿里航旅的面试题]
- 元素竖向的比例设定是相对于容器的高度吗？
- 全屏滚动的原理是什么？用到了 **CSS** 的那些属性？
- 什么是响应式设计？响应式设计的基本原理是什么？怎样兼容低版本的 **IE**？
- 视差滚动效果，怎样給每页做不一样的动画？（回到顶部，向下滑动要再次出現，和只出現一次分别怎么做？）
- **::before** 和 **:after** 中双冒号和单冒号 有什么区别？解释一下这 2 个伪元素的作用。
- 怎样修改 **chrome** 记住密码后自动填充表单的黄色背景？
- 你对 **line-height** 是怎样理解的？
- 设置元素浮动后，该元素的 **display** 值是多少？（自动变成 **display:block**）

- 怎么让 Chrome 支持不小于 12px 的文字？
- 让页面里的字体变清晰，变细用 CSS 怎么做？（`-webkit-font-smoothing: antialiased;`）
- `font-style` 属性可以让它赋值为“oblique” oblique 是什么意思？
- `position:fixed`;在 android 下无效怎么处理？
- 假如需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久，为何？（阿里）
- `display:inline-block` 什么时候会显示间隙？(携程)
- `overflow: scroll` 时不能平滑滚动的问题怎么处理？
- 有一种高度自适应的 div，里面有两个 div，一种高度 100px，但愿另一种填满剩余的高度。
- png、jpg、gif 这些图片格式解释一下，分别什么时候用。有无理解过 webp？
- 什么是 Cookie 隔离？（或者说：祈求资源的时候不要让它带 cookie 怎么做）
- `style` 标签写在 `body` 后与 `body` 前有什么区别？

JavaScript

- 简介 JavaScript 的基本数据类型。
- 说说写 JavaScript 的基本规范？
- JavaScript 原型，原型链？有什么特点？
- JavaScript 有几种类型的值？（堆：原始数据类型和 栈：引用数据类型），你能画一下他们的内存图吗？
- Javascript 怎样实现继承？
- Javascript 创立对象的几种方式？
- Javascript 作用域？
- 谈谈 This 对象的理解。
- `eval` 是做什么的？
- 什么是 window 对象？什么是 document 对象？
- `null`, `undefined` 的区别？
- 写一种通用的事件侦听器函数(机试题)。
- `["1", "2", "3"].map(parseInt)` 答案是多少？
- 有关事件，IE 与火狐的事件机制有什么区别？怎样制止冒泡？
- 什么是闭包（closure），为何要用它？
- javascript 代码中的“`use strict`”;是什么意思？使用它区别是什么？
- 怎样判断一种对象与否属于某个类？
- `new` 操作符详细干了什么呢？
- 用原生 JavaScript 的实现过什么功能吗？

- Javascript 中，有一种函数，执行時对象查找時，永远不会去查找原型，这个函数是？
- 对 JSON 的理解？
- `$.forEach.call($$("*"),function(a){ a.style.outline="1px solid #"+(~~(Math.random()*(1<24))).toString(16) })` 能解释一下这段代码的意思吗？
- js 延迟加载的方式有哪些？
- Ajax 是什么？怎样创立一种 Ajax？
- 同步和异步的区别？
- 怎样处理跨域问题？
- 页面编码和被祈求的资源编码假如不一致怎样处理？
- 模块化开发怎么做？
- AMD（Modules/Asynchronous-Definition）、CMD（Common Module Definition）规范区别？
- requireJS 的关键原理是什么？（怎样动态加载的？怎样防止多次加载的？怎样缓存的？）
- 让你自己设计实现一种 requireJS，你会怎么做？
- 谈一谈你对 ECMAScript6 的理解？
- ECMAScript6 怎么写 class 么，为何会出现 class 这种东西？
- 异步加载的方式有哪些？
- document.write 和 innerHTML 的区别？
- DOM 操作——怎样添加、移除、移动、复制、创立和查找节点？
- .call() 和 .apply() 的含义和区别？
- 数组和对象有哪些原生措施，列举一下？
- JS 怎么实现一种类。怎么实例化这个类
- JavaScript 中的作用域与变量申明提高？
- 怎样编写高性能的 Javascript？
- 那些操作会导致内存泄漏？
- JQuery 的源码看过吗？能不能简朴概况一下它的实现原理？
- jquery.fn 的 init 措施返回的 this 指的是什么对象？为何要返回 this？
- jquery 中怎样将数组转化为 json 字符串，然后再转化回来？
- jquery 的属性拷贝(extend)的实现原理是什么，怎样实现深拷贝？
- jquery.extend 与 jquery.fn.extend 的区别？
- JQuery 的队列是怎样实现的？队列可以用在哪些地方？
- 谈一下 JQuery 中的 bind(),live(),delegate(),on()的区别？
- JQuery 一种对象可以同步绑定多种事件，这是怎样实现的？

- 与否懂得自定义事件。jQuery 里的 fire 函数是什么意思，什么时候用？
- jQuery 是通过哪个措施和 Sizzle 选择器结合的？（jQuery.fn.find()进入 Sizzle）
- 针对 jQuery 性能的优化措施？
- JQuery 与 jQuery UI 有啥区别？
- JQuery 的源码看过吗？能不能简朴說一下它的实现原理？
- jquery 中怎样将数组转化为 json 字符串，然后再转化回来？
- jQuery 和 Zepto 的区别？各自的使用场景？
- 针对 jQuery 的优化措施？
- Zepto 的点透问题怎样处理？
- jQueryUI 怎样自定义组件？
- 需求：实现一种页面操作不会整页刷新的网站，并且能在浏览器前进、后退时的响应。给出你的技术实现方案？
- 怎样判断目前脚本运行在浏览器还是 node 环境中？（阿里）
- 移动端最小触控区域是多大？
- jQuery 的 slideUp 动画，假如目的元素是被外部事件驱动，当鼠标迅速地持续触发外部元素事件，动画会滞后的反复执行，该怎样处理呢？
- 把 Script 标签 放在页面的最底部的 body 封闭之前 和封闭之后有什么区别？浏览器会怎样解析它们？
- 移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？怎么处理这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现 safari 的双击事件的设计，浏览器要懂得你是不是要双击操作。）
- 懂得多种 JS 框架(Angular, Backbone, Ember, React, Meteor, Knockout...)么？能讲出他们各自的长处和缺陷么？
- Underscore 对哪些 JS 原生对象进行了扩展以及提供了哪些好用的函数措施？
- 解释 JavaScript 中的作用域与变量申明提高？
- 那些操作会导致内存泄漏？
- JQuery 一种对象可以同步绑定多种事件，这是怎样实现的？
- Node.js 的合用场景？
- (假如会用 node)懂得 route, middleware, cluster, nodemon, pm2, server-side rendering 么？
- 解释一下 Backbone 的 MVC 实现方式？
- 什么是“前端路由”？什么时候适合使用“前端路由”？“前端路由”有哪些长处和缺陷？
- 懂得什么是 webkit 么？懂得怎么用浏览器的多种工具来调试和 debug 代码么？

- 怎样测试前端代码么？懂得 BDD, TDD, Unit Test 么？懂得怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmine, qUnit..)?
- 前端 templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的，怎么用？
- 简述一下 Handlebars 的基本使用方法？
- 简述一下 Handlebars 的对模板的基本处理流程， 怎样编译的？怎样缓存的？
- 用 js 实现千位分隔符?(来源：前端农民工，提醒：正则+replace)
- 检测浏览器版本有哪些方式？
- 我们给一种 dom 同步绑定两个点击事件，一种用捕捉，一种用冒泡，你说下会执行几次事件，然后会先执行冒泡还是捕捉

其他问题

- 本来企业工作流程是怎么样的，怎样与其他人协作的？怎样跨部门合作的？
- 你碰到过比较难的技术问题是？你是怎样处理的？
- 设计模式 懂得什么是 singleton, factory, strategy, decorator 么？
- 常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？
- 页面重构怎么操作？
- 列举 IE 与其他浏览器不一样样的特性？
- 99%的网站都需要被重构是那本书上写的？
- 什么叫优雅降级和渐进增强？
- 与否理解公钥加密和私钥加密。
- WEB 应用从服务器积极推送 Data 到客户端有那些方式？
- 对 Node 的长处和缺陷提出了自己的见解？
- 你有用过哪些前端性能优化的措施？
- http 状态码有那些？分别代表是什么意思？
- 一种页面从输入 URL 到页面加载显示完毕，这个过程中都发生了什么？（流程说的越详细越好）
- 部分地区顾客反应网站很卡，请问有哪些也许性的原因，以及处理措施？
- 从打开 app 到刷新出内容，整个过程中都发生了什么，假如感觉慢，怎么定位问题，怎么处理？
- 除了前端以外还理解什么其他技术么？你最最厉害的技能是什么？
- 你用的得心应手用的纯熟地编辑器&开发环境是什么样子？
- 对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？
- 你怎么看待 Web App 、hybrid App、Native App？
- 你移动端前端开发的理解？（和 Web 前端开发的重要区别是什么？）

- 你对加班的見解？
- 平時怎样管理你的项目？
- 說說近来最流行的某些东西吧？常去哪些网站？
- 怎样设计突发大规模并发架构？
- 說說近来最流行的某些东西吧？常去哪些网站？
- 与否理解开源的工具 `bower`、`npm`、`yeoman`、`grunt`、`gulp`，一种 `npm` 的包里的 `package.json` 具有的必要的字段均有哪些？（名称、版本号，依赖）
- 每个模块的代码构造都应当比较简朴，且每个模块之间的关系也应当非常清晰，伴随功能和迭代次数越来越多，你会怎样去保持这个状态的？
- `Git` 懂得 `branch`, `diff`, `merge` 么？
- 怎样设计突发大规模并发架构？
- 当团体人手局限性，把功能代码写完已经需要加班的状况下，你会做前端代码的测试吗？
- 說說近来最流行的某些东西吧？平時常去哪些网站？
- 懂得什么是 `SEO` 并且怎么优化么？懂得多种 `meta data` 的含义么？
- 移动端（`Android` `IOS`）怎么做好顾客体验？
- 简朴描述一下你做过的移动 `APP` 项目研发流程？
- 你在目前的团体处在什么样的角色，起到了什么明显的作用？
- 你認為怎样才是全端工程师（`Full Stack developer`）？
- 简介一种你最得意的作品吧？
- 你有自己的技术博客吗，用了哪些技术？
- 对前端安全有什么見解？
- 与否理解 `Web` 注入袭击，說下原理，最常見的两种袭击（`XSS` 和 `CSRF`）理解到什么程度？
- 项目中碰到国哪些印象深刻的技术难题，详细是什么问题，怎么处理？。
- 近来在学什么东西？
- 你的長处是什么？缺陷是什么？
- 怎样管理前端团体？
- 近来在学什么？能談談你未来 3，5 年給自己的规划吗？

有趣的问题

- `A`、`B` 两人分别在两座岛上。`B` 生病了，`A` 有 `B` 所需要的药。`C` 有一艘小船和一种可以上锁的箱子。`C` 乐意在 `A` 和 `B` 之间运东西，但东西只能放在箱子里。只要箱子没被上锁，`C` 都会偷走箱子里的东西，不管箱子里有什么。假如 `A` 和 `B` 各自有一把锁和只能开自己那把锁的钥匙，`A` 应当怎样把东西安全递交給 `B`？

答案：**A** 把药放进箱子，用自己的锁把箱子锁上。**B** 拿到箱子后，再在箱子上加一把自己的锁。

箱子运回 **A** 后，**A** 取下自己的锁。箱子再运到 **B** 手中時，**B** 取下自己的锁，获得药物。

- **Amazon** 主页的左上角有一种商品分类浏览的下拉菜单 没有延迟，并且子菜单也不会在不应当的時候消失。它是怎样做到这一点的呢？

答案是通过探测鼠标移动的方向和轨迹，详细查看 **Khan Academy** 工程师 **Ben Kamens** 写的 **jQuery** 插件。